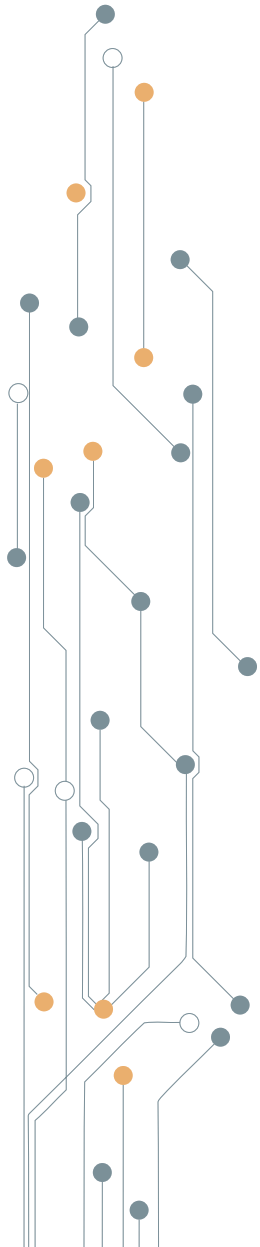




# Etiquetas principales del estándar HTML

# Índice



1   Etiquetas principales de estándar HTML	3
1.1   Comentarios	3
1.2   Estructura principal del documento	4
1.3   Etiquetas de la cabecera	4
1.4   Etiquetas del cuerpo	7

# 1. Etiquetas principales de estándar HTML

A continuación veremos cómo podemos crear los elementos más comunes de una página web mediante etiquetas HTML.

## 1.1 | Comentarios

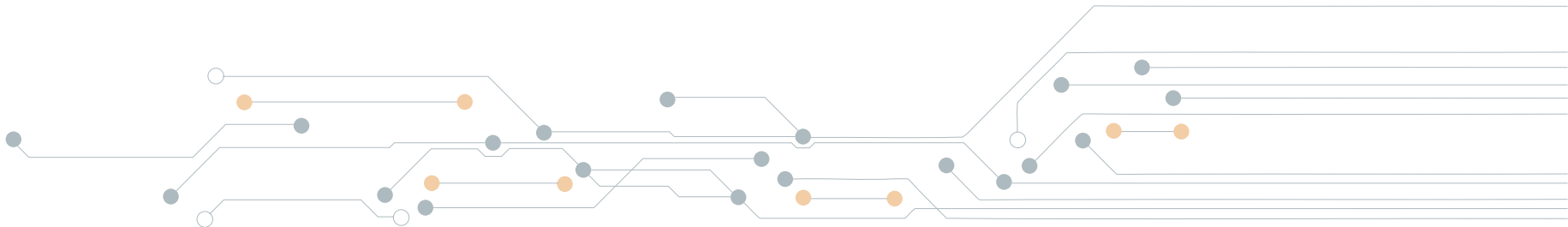
Los comentarios son textos que no serán interpretados por el navegador.

Únicamente se utilizan para añadir información útil para el desarrollador.

Los caracteres `<!--` se utilizan para la apertura del comentario y los caracteres `-->` se para el cierre.



```
<!-- esto es un comentario -->
```



## 1.2 | Estructura principal del documento

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>login</title>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  ...
</body>
</html>

```

- **html:** etiqueta que define la raíz del documento. Todos los elementos de la página deben estar contenidos en la etiqueta HTML.
- **header:** contiene las cabeceras de la página HTML. Las cabeceras contienen información adicional para el navegador. Pueden ser, por ejemplo, el título de la página, enlaces a hojas de estilo, codificación de caracteres, etc.
- **body:** es el cuerpo de la página. Dentro de esta etiqueta se encuentra el contenido que vamos a mostrar al usuario.

## 1.3 | Etiquetas de la cabecera

Ya hemos visto que es la cabecera de una página. Ahora veremos cuáles son los principales elementos que podemos incluir en ella:

- **title:** título de la página. Se muestra en la barra de título del navegador (o en una pestaña si usamos un navegador con pestañas). Solo se puede añadir una vez por documento.



ILUSTRACIÓN: TÍTULO DE LA PÁGINA WEB

- **meta (cambia en HTML5):** añade información adicional a la página de naturaleza variopinta. Podemos indicar la codificación de caracteres del documento, información sobre el autor, palabras clave para los motores de búsqueda, etc. Se pueden añadir los meta que sean necesarios pero sin repetirlos.

Algunos ejemplos de meta que podemos añadir:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
```

#### CODIFICACIÓN DE CARACTERES CON UTF-8

La forma en la que se especifica la codificación de caracteres cambia en HTML 5

```
<meta name="author" content="nombre del autor" />
```

#### TEXTO AUTOR

```
<meta name="email" content="nombreautor@dominio.com" />
```

#### TEXTO EMAIL

- **style:** añade hojas de estilo explícitamente en el propio documento HTML.

```
<style type="text/css">
h1.blue {
color: blue;
}
</style>
```

#### TEXTO: ESTILO EN DOCUMENT HTML



- **link (cambia en HTML5):** lo podemos utilizar para referenciar ficheros externos, por ejemplo, ficheros con hojas de estilo. Es mejor practica usar referenciar ficheros externos de hojas de estilo, que definirlos en el propio documento HTML con la etiqueta style para separar el contenido de la presentación. También podemos añadir el icono de favoritos.

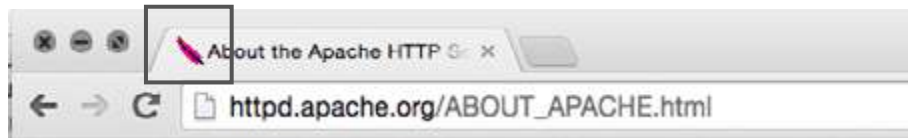


ILUSTRACIÓN: FAVICON

- **script (cambia en HTML5):** también se puede añadir dentro del cuerpo. Permite añadir un script en la propia página, o referenciar un fichero que contiene scripts y es específico para ello. Esta segunda forma, suele ser más adecuada puesto que el código del script está totalmente separado del documento HTML.

```
<script type="text/javascript">
  alert('hola mundo');
</script>
```

SCRIPT EXPLÍCITO EN LA PÁGINA

```
<script type="text/javascript" src="hola_mundo.js" />
```

FICHERO DE SCRIPTS REFERENCIADO



## 1.4 | Etiquetas del cuerpo

El cuerpo y las etiquetas que incluye una página definen el contenido que se muestra al usuario. Todas las etiquetas del cuerpo del documento (excepto script) pueden llevar los siguientes atributos:

- **id:** este atributo debe tener un valor único en toda la página, no deben existir dos etiquetas con el mismo valor en su atributo id.

El valor de este atributo, identifica unívocamente la etiqueta en el que esta contenido dentro de la pagina.

Asignar un identificador a un elemento, nos puede servir, por ejemplo, para crear un enlace interno dentro de la propia página. En posteriores módulos veremos cómo se pueden acceder a dichos elementos para manipularlos mediante javascript.

- **style:** añade los estilos CSS especificados en el valor del atributo.

- **class:** añade un estilo CSS definido previamente en una hoja al elemento cuyo nombre se especifica en el valor del atributo.
- **title:** añade un texto explicativo especificado en el valor del atributo. Se muestra como un tooltip (globo informativo). La información se muestra al pasar el cursor sobre el elemento generado por la etiqueta.



- **h[x] (título):** define un título donde x es sustituido por un número del 1 al 6. h1 el título con mayor tamaño de letra y peso semántico y h6 el de menor tamaño y peso semántico. Si no aplicamos hojas de estilo, se ve de la siguiente forma:

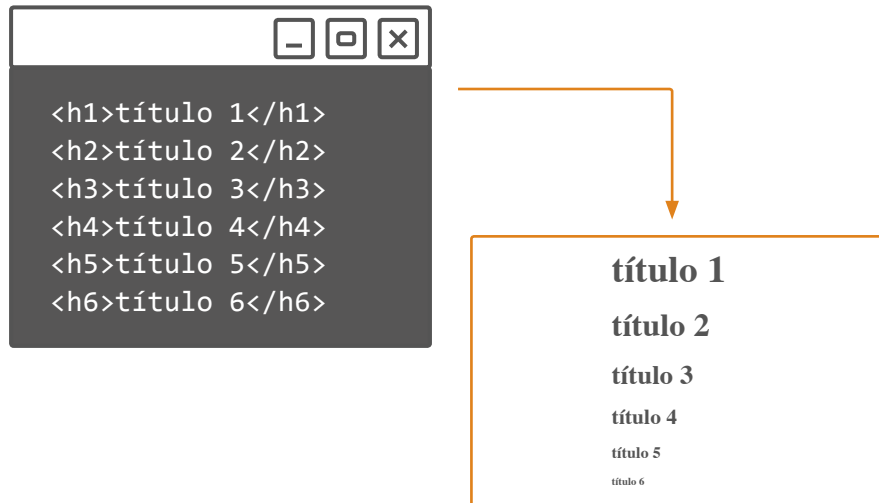
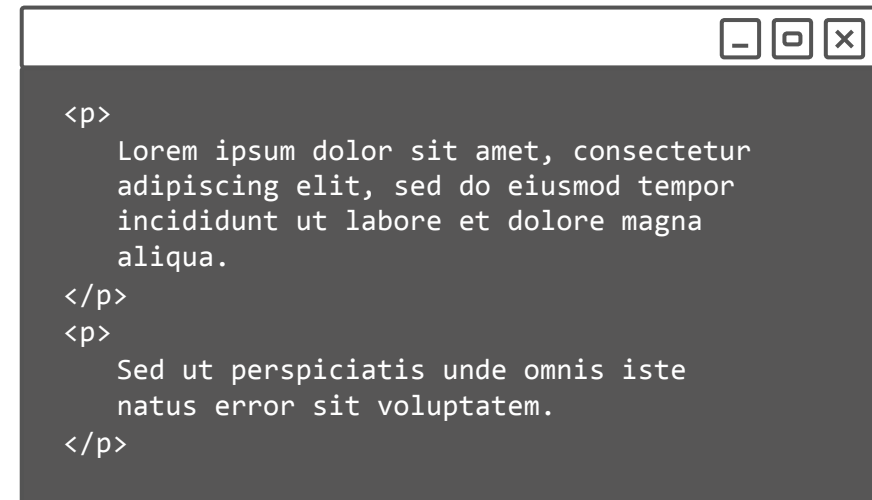


ILUSTRACIÓN: TÍTULOS

- **p (párrafo):** define un párrafo. Entre cada párrafo, añade un pequeño espaciado si no usamos ningún estilo adicional. Si no aplicamos hojas de estilo, se ve de la siguiente forma:



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem.

ILUSTRACIÓN: PÁRRAFO



Nótese que los saltos de línea existentes en el texto del documento HTML no se materializan como tal en el navegador. Tampoco el uso de múltiples espacios en blanco se ven reflejados como tal.

Cualquier concatenación de tabulaciones, saltos de línea, y espacios en blanco o combinaciones de estos, se representan como un único espacio en blanco independientemente del número de ocurrencias existentes.

- **pre:** texto pre-formateado. El texto incluido como contenido de esta etiqueta se representa tal y como se escribe, manteniendo espacios en blanco, saltos de línea, tabulaciones, etc.
- **ol / li (lista numerada / elemento lista):** la etiqueta ol define una lista numerada, mientras que li contiene cada elemento de la lista. Si no aplicamos hojas de estilo, se ve de la siguiente forma:

```
<ol>
  <li>Lorem ipsum dolor sit amet</li>
  <li>Sed do eiusmod tempor incididunt</li>
</ol>
```

1. Lorem ipsum dolor sit amet
2. Sed do eiusmod tempor incididunt

ILUSTRACIÓN: LISTA NUMERADA

- **ul / li (lista no numerada / elemento lista):** la etiqueta ul define una lista no numerada, mientras que li contiene cada elemento de la lista. Si no aplicamos hojas de estilo, se ve de la siguiente forma:

```
<ul>
  <li>Lorem ipsum dolor sit amet</li>
  <li>Sed do eiusmod tempor incididunt</li>
</ul>
```

- Lorem ipsum dolor sit amet
- Sed do eiusmod tempor incididunt

ILUSTRACIÓN: LISTA NO NUMERADA

- **table, caption, thead, tbody, tr, th, td (tabla / cabecera tabla / cuerpo tabla / fila / celda cabecera / celda cuerpo):** la etiqueta table define una tabla en HTML. Dentro de esta etiqueta, añadimos las etiquetas thead y tbody, que son la cabecera (títulos de la tabla) y el cuerpo de la tabla (datos contenidos en la tabla) respectivamente.

Dentro de las etiquetas *thead* y *tbody*, podemos añadir filas mediante la etiqueta *tr*.

En las filas (*tr*) de la cabecera, podemos añadir celdas de título mediante la etiqueta *th*.

En las filas (*tr*) del cuerpo de la tabla, podemos añadir celdas de datos mediante la etiqueta *td*.

El número de celdas debe coincidir en cada fila, independientemente de si son de la cabecera o del cuerpo. Si no es así, podemos hacer que una celda ocupe más de un hueco con el siguiente atributo de la etiqueta *td*:


- **colspan**: define el número de huecos que va a ocupar una columna en una fila.

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>título 1</th>
      <th>título 2</th>
      <th>título 3</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>valor 1</td>
      <td>valor 2</td>
      <td>valor 3</td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="2">valor 4</td>
      <td>valor 5</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

título 1	título 2	título 3
valor 1	valor 2	valor 3
valor 4	valor 5	

ILUSTRACIÓN: TABLA COMPLETA CON COLSPAN

También podemos omitir la cabecera de la tabla suprimiendo las etiquetas `thead` y `tbody`. Añadimos las filas directamente a la tabla de la siguiente forma:



```
<table>
  <tr>
    <td>valor 1</td>
    <td>valor 2</td>
    <td>valor 3</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>valor 4</td>
    <td>valor 5</td>
    <td>valor 6</td>
  </tr>
</table>
```

valor 1	valor 2	valor 3
valor 4	valor 5	valor 6

ILUSTRACIÓN: TABLA SIN CABECERA

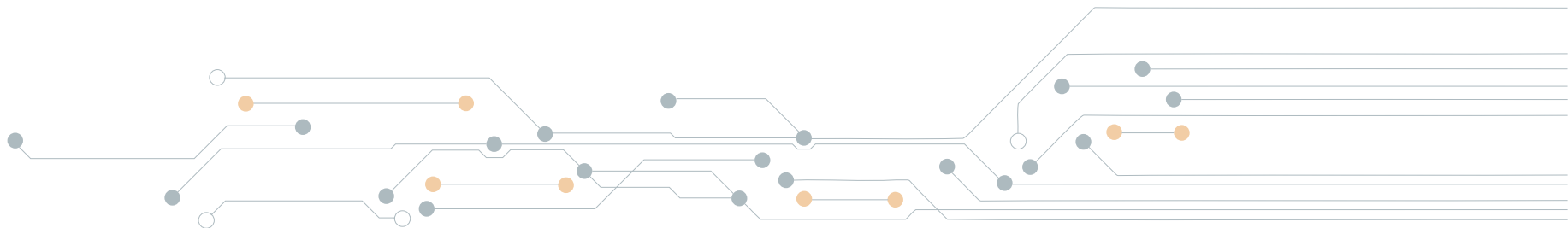
Podemos añadir una leyenda a la tabla usando la etiqueta `caption` dentro de la tabla. El contenido de dicha etiqueta es el que se incluirá en la leyenda.

- **a (enlace):** nos permite crear un enlace a un fichero o página de nuestro sitio web, externo a nuestro sitio web o a elemento interno de la propia página que tenga un atributo `id` declarado. El contenido de la etiqueta será convertido en un enlace. Atributos principales:

- **href:** ruta del elemento referenciado. Si el elemento es un fichero o página externa, su valor será una ruta (absoluta o relativa), aunque también puede ser una URL.

Si el elemento es un fichero o página externa, su valor será una URL.

Si el elemento es interno de la propia página (referencia a una etiqueta del propio documento), su valor tendrá el siguiente formato: `#id` donde `id` es el identificador de la etiqueta HTML que queremos enlazar.



- **target:** especifica donde queremos abrir el enlace. Algunos valores interesantes para este atributo son:
  - **\_self** (valor por defecto si no se especifica el atributo target): abre el enlace en la misma ventana.
  - **\_blank:** abre el enlace en una ventana o pestaña nueva.

Si no aplicamos hojas de estilo, se ve de la siguiente forma:



ILUSTRACIÓN: ENLACE EXTERNO A VENTANA NUEVA

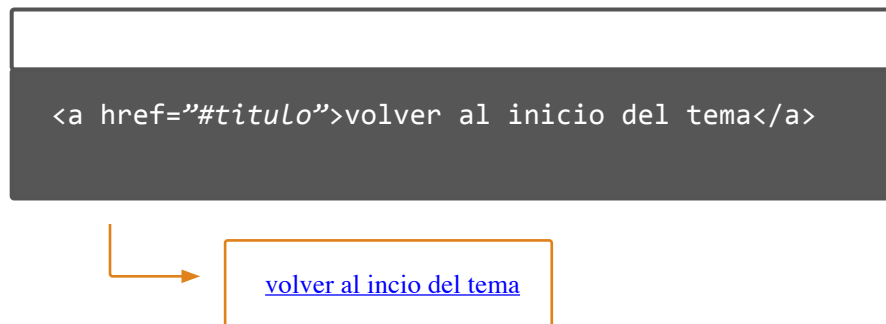


ILUSTRACIÓN: ENLACE INTERNO DE LA PÁGINA

- **img (imagen):** inserta una imagen en el documento. Atributos:
  - src: URL o ruta donde se encuentra la imagen.
  - alt: texto alternativo. Debe ser un texto descriptivo de la imagen. Se utiliza en lectores para invidentes.
  - height: altura de la imagen en pixeles.
  - width: anchura de la imagen en pixeles.

Si no aplicamos hojas de estilo, se ve de la siguiente forma:



ILUSTRACIÓN: IMAGEN

- **div (divisor o capa):** define una división o sección en un documento HTML agrupando elementos en un bloque (salto de línea antes y después del contenido). Su misión es permitir aplicar estilos sobre la sección o bloque completo. Ejemplo:

```
<div class="rojo">esto es una capa</div>
<a href="#titulo">volver al inicio</a>
```

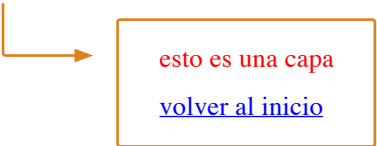


ILUSTRACIÓN: CAPA

- **span (divisor de elementos inline):** agrupa los elementos que contiene, pero no produce ninguno a nivel visual. Simplemente crea un grupo de contenidos para poder aplicar estilos sobre el conjunto completo. A diferencia de div, no crea un bloque, sino que puede ser aplicado, por ejemplo, en una línea de texto. Ejemplo:

```
<p>dentro de este texto resaltamos lo que es
<span class="rojo">importante</span></p>
```

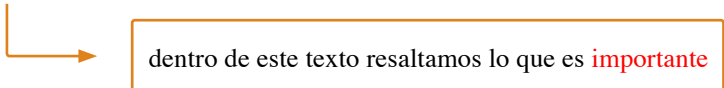
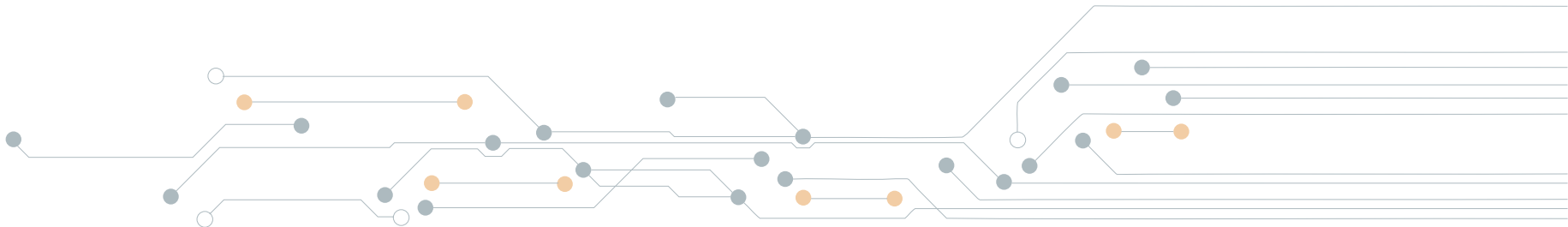


ILUSTRACIÓN: SPAN



- **br** (salto de línea): crea un salto de línea.
- **hr** (línea o regla horizontal): elemento visual utilizado para separar secciones.
- **applet / object (desaprobado en HTML5)**: etiqueta que permite insertar un objeto externo a HTML en una página web. Podríamos insertar un plugin de Adobe Flash o un Applet de Java.



```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TITLE</TITLE>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; char
<META http-equiv="Content-Type" content="text/html; char
<meta http-equiv="Content-Language" content="en">
<META name="description" content="TITLE">
<META name="keywords" content="TITLE">
<meta name="revisit-after" content="2 days">
<meta name="robots" content="index, follow">
<link href="display/style.css" rel="stylesheet" type="text/css
</HEAD>
<%if Request("Back") = "1" then%>
<Script Language="JavaScript">
</script>
<%end if%>
<!-- Request("Back") = "1" -->

```

*Telefonica*  

---

*EDUCACIÓN DIGITAL*